Одной из важнейших составляющих компьютеризации учебного процесса являются программные средства учебного назначения, их подбором во многом определяется эффективность компьютерных технологий и отношение к ним учащихся, преподавателей и администрации школы.  
  
Где учитель может взять нужные программы? Есть два варианта решения проблемы:   
• приобрести готовые (сделанные кем-то) программы;  
• создать их самостоятельно  
  
Каждый вариант имеет свои плюсы и минусы.

***Инструментальная система педагогического назначения*** *- это программная среда, предназначенная для создания педагогических программных средств без непосредственного программирования.*

Достоинства использования ИСПН следующие:

* возможность обобщения педагогического опыта любого преподавателя в учебном программном продукте;
* возможность создания продуктов, учитывающих специфику конкретной школы или конкретного класса;
* возможность достаточно быстро обеспечить программной поддержкой многие дисциплины;
* относительная дешевизна получаемых продуктов

К недостаткам ИСПН следует отнести:

* невозможность создания программных продуктов за рамками тех ограничений, которые накладывает сама инструментальная среда;
* сложность работы с системами, предоставляющими большие дидактические и графические возможности (например, с системами динамической графики).
* Программа «Измеритель» - представлена для физических расчетов на основе анализа фото или видео изображений.
* Клавиатурный тренажер «Руки солиста» - направлен на развитие у школьника индивидуального навыка слепого десятипальцевого метода набора на клавиатуре компьютера. «Руки солиста» представляет собой комплект разноуровневых учебных тренингов для учащихся с 7-9 классы. Предлагаемый продукт «Руки солиста» позволяет повысить мотивацию учащихся, а также стимулировать их увлеченность школьным предметом, что в целом будет способствовать повышению эффективности образовательного процесса и уровня знаний, получаемых на занятиях по информатике.
* Тест-тренинг комплекс «Память» - Набор цифровых образовательных ресурсов, представляющий собой единство программного Тест-тренинг комплекса «Память» и его выделенных в отдельные ЦОР по предметному принципу модулей («универсальный модуль», «таблица умножения», «великие люди», «страны мира»), а также методических рекомендаций для учителя и инструкции по инсталляции.
* Программный комплекс "ОС3 Хронолайнер" -
* Принципиально новое комплексное программное средство, предназначенное для создания, упорядочивания, визуализации и анализа «Иллюстративно-хронологических материалов по общеобразовательным предметам». Позволяет интегрировать в единое целое разнообразные информационные источники на основе хронологических взаимосвязей. Включает в себя «ОС3 Хронолайнер 1.0» - основное средство для визуализации, анализа и печати собранной информации, конвертер материалов в формат MS PowerPoint и «ОС3 Хронолайнер 1.0 Редактор» – основное средство для ввода и редактирования информации.
* Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями - Данные учебные материалы разработаны в рамках конкурса НФПК «Разработка Информационных источников сложной структуры (ИИСС) для системы общего образования». Современный творческий инструмент, который позволяет учителю-методисту создавать насыщенные интерактивными объектами карты и задания самостоятельно, без помощи программистов и специалистов в области компьютерной графики. Интерактивные модели, созданные при помощи Конструктора, могут быть использованы для сопровождения занятий по географии, истории, а также тех предметов в области естествознания и обществознания, в которых предполагается работа с картами.

**Применение «1С:Образование 4. Школа» в образовательном процессе" позволяет настроить организацию учебного процесса в условиях ИКТ- насыщенной среде. Это формирование коллекции ЦОР, содержательной работы преподавателей и учащихся, контроль и самоконтроль учебной деятельности, администрирование работы.  
Применение данной системы значительно повышает эффективность рабы учителя.  
Однако применение данной системы в основам применяется для просмотра цифровых ресурсов.  
Хотелось бы узнать как применяется данная программа в других школах.**

AutoPlay Media Studio — мощный визуальный пакет для быстрого и качественного создания меню автозапуска, интерактивных презентаций, мультимедийных приложений и др.

AutoPlay Media Studio имеет широкие возможности и богатый набор инструментов для разработки мультимедийных проектов. Использовать программу можно не только для создания файлов автозапуска, но и, например, для разработки интерактивного обучающего софта или мультимедийной презентации.